计算机科学与技术（第二学士学位）专业简介

(2020级)

一、专业基本情况

专业名称：计算机科学与技术 专业代码：080901

学科门类：工学 专 业 类：计算机类

二、业务培养目标

本专业的培养目标是使学生比较系统地掌握计算机科学与技术学科必需的基础理论、基本知识，掌握利用计算机解决实际问题必要的基本技能、方法和相关知识，掌握大数据处理和分析方法，具有从事计算机应用和软件开发实际工作和研究工作的能力，具有大数据处理和分析的能力。计算机科学与技术专业学生经过规范的专业教育和培养，能从事计算机软件领域的科学研究、教学及管理等工作，能从事计算机网络领域的建立、管理和维护工作；能从事计算机信息管理与决策支持、办公自动化、计算机监测与控制等工作；能从事计算机软件产品分析、设计、开发及IT市场拓展等工作。

本专业注重培养开发和应用型专门人才。

三、业务培养要求

计算机科学与技术专业学生要求掌握现代计算机科学和信息领域的基础理论、专业知识、基本技术和软件开发能力，网络的设计和管理能力；尤其要掌握计算机科学领域的设计、开发、管理和应用实践能力，大数据处理和分析的能力，企业信息化和林业信息化的综合能力和实践能力。

四、毕业生应获得的知识和能力

1. 掌握资料查询、文献检索及运用现代信息技术获取相关信息的基本方法。

2. 具有坚实的自然科学基础，较好的人文、艺术、外语和社会科学基础知识。

3. 具有计算机专业宽厚的理论知识和技术基础，主要包括计算机原理、操作系统原理、软件设计及网络设计、网站开发、智能终端开发、软件与网络管理和维护、大数据处理等。

4. 具有创新意识和独立获取知识的能力，具有团队合作能力。

 5. 通过本专业领域的工程实践训练，具有较强的分析问题、解决问题的能力及实践技能，具有从事PC端软件、网络软件及手机软件的研究、设计、开发及维护的能力，具有从事网络设计、管理及维护的能力；具有大数据处理和分析的能力；具有从事计算机基础知识教学的能力；具有教学及组织管理的能力；具有从事软件开发和网络设计的团队协作能力。

五、主干学科

 计算机科学与技术

六、主要课程

计算机科学与技术导论、Python程序设计、计算机网络、C语言程序设计、数据结构、数据库原理与应用、计算机组成原理、操作系统原理、Web程序设计、移动应用开发、软件工程、大数据平台技术、游戏开发、专业英语、数字图像处理、数据仓库与数据挖掘、GIS原理与系统开发、机器学习等。

七、学制与授予学位

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学制： | 两年 | 授予学位： | 第二工学学士 |